

Point n'est besoin de beaucoup de matériel numérique pour l'introduire de façon efficace et dynamique dans nos pratiques. Osons expérimenter et osons demander des conseils !!

Contact : isabelle.blocail@ac-guadeloupe.fr

Cycle 1	Explorer le monde	Observation de leur environnement proche, des constructions humaines	Appareil photo numérique	
		Utiliser des outils numériques	Donner des repères pour comprendre l'utilité des usages adaptés	
	Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions	-Transcription de mots, phrases, courts textes connus - Coin écriture aménagé...ordinateur...tablette - Activité en binôme	J'écris en cursive	
		Langage oral	Tellagami Edu	
	Agir, s'exprimer, comprendre à travers les activités artistiques	Les arts numériques	Paper Artist	
Cycle 2	Enseignement des arts plastiques	Photographie (assemblage)	PicsArt	

		Création numérique (vidéo)	Stop motion	http://www.cndp.fr/agence-usages-tice/temoignages/petits-films-d-animation-et-tablettes-tactiles-1246.htm
Cycle 2	Lecture et compréhension de l'écrit	Exercices avec des outils numériques	Application ETIGliss	 http://www.ac-grenoble.fr/tice26/spip.php?article402
		Lecture : documents constitués de textes et d'illustrations sur support numérique	Les livres numériques	http://www.android-mt.com/news/5-livres-interactifs-pour-les-enfants-a-decouvrir-sur-tablettes-android-13056
Cycle 2	Activités langagières	LVE/LVR : activités de répétitions et activités de production, grâce à des dispositifs numériques	Dictaphone numérique sur tablette Tellagami Edu	
Cycle 2	Mathématiques Repères spatiaux et Géométrie	<ul style="list-style-type: none"> - Programmer les déplacements d'un robot OU d'un personnage sur un écran. - Coder des déplacements à l'aide d'un logiciel de programmation adapté 	RGB Express	
			Light Bot Jr	

Cycle 3	<p>Ecriture : formulation par écrit de leurs réactions de lecteur et garder une trace écrite.</p> <p>Lecture et Compréhension : Livres numériques</p>	Réalisation de courtes présentations orales avec des notes ou un diaporama ou autre outil	Tellagami Powerpoint	
		Création de livres numériques	Book Creator	 <p>http://www.tilekol.org/android-creation-de-livres-sonores-avec-book-creator</p>
	Histoire et Géographie	Communiquer d'un bout à l'autre du monde grâce à l'Internet	Messagerie	http://eduscol.education.fr/numerique/dossier/archives/travail-apprentissage-collaboratifs/outils-collaboratifs-enseignement/utiliser-twitter
			Twitter	
	Mathématiques Se repérer et se déplacer dans l'espace	Programmer les déplacements d'un robot OU ceux d'un personnage sur un écran.	Scratch Jr	
Cycles 2 et 3	EMI Education aux médias et à l'information	<i>Eduquer les élèves aux usages raisonnés du numérique afin de les protéger (cette éducation est inscrite dans la loi pour la Refondation de l'Ecole de la République »</i>	http://www.internetsanscrainte.fr/	

			http://www.vinzelou.net/vinz-et-lou-sur-internet/dessins-animes-du-mois	
--	--	--	---	--

Certaines applications peuvent être utilisées sur tous les cycles. Exemple : Book Creator, Tellagami Edu..